



Regulamin Konkursu na Szopkę Bożonarodzeniową

1.

Szopki powinny mieć formę przestrzenną. Dopuszczalna jest płaskorzeźba (nie przyjmujemy form płaskich). Konstrukcja szopki powinna być stabilna, elementy przymocowane w sposób uniemożliwiający przesuwanie się. Wymiary prac dowolne. Wyklucza się możliwość umieszczania w szopkach elementów gotowych, ogólnodostępnych w sprzedaży. W szopkach można zamieszczać akcenty charakterystyczne dla gminy Jodłowa /elementy architektury, postacie itp./.

2.

Każdą pracę należy zaopatrzyć w metryczkę /imię i nazwisko, zaznaczona kategoria zgodna z regulaminem konkursu, adres zamieszkania oraz telefon autora, nazwa, adres oraz telefon placówki oświatowej lub stowarzyszenia/. W przypadku prac zbiorowych prosimy o podanie imienia i nazwiska współautorów pracy. Powyższe dane powinny zostać umieszczone na odwrocie pracy.

3.

Komisja konkursowa powołana przez organizatora konkursu dokona oceny prac i przyzna nagrody biorąc pod uwagę walory estetyczne, kreatywność i wyobraźnię oraz zawartość treściową prezentowanych prac.

4.

Bez względu na liczbę współautorów prezentowanych prac, w regulaminie przewiduje się przyznanie jednej nagrody rzeczowej.

5.

Nadesłać można maksymalnie do 5 prac z danej szkoły /dotyczy I kategorii konkursu/.

6.

Prace finałowe wezmą udział w XIII Powiatowym Konkursie Szopek Bożonarodzeniowych (dotyczy I i III kategorii).

7.

Udział w konkursie jest równoznaczny z uznaniem warunków niniejszego regulaminu oraz wyrażeniem przez uczestników zgody na przetwarzanie danych osobowych. Dane osobowe uczestników będą wykorzystane wyłącznie w celu wyłonienia laureatów i przyznania nagrody. Poprzez podanie danych osobowych uczestnik i reprezentowana przez niego instytucja wyrażają zgodę na opublikowanie jego danych (w zakresie imienia i nazwiska oraz nazwy placówki oświatowej lub miejsca zamieszkania) w mediach społecznościowych i na portalach internetowych.

8.

Ostateczną instancją decydującą o interpretacji regulaminu jest organizator.

Zapraszamy do wzięcia udziału !